



Dinas Komunikasi dan Informatika
Kota Jakarta Barat

WASAPADA AKAN BAHAYA JUDI ONLINE

ANGGRAHITO, S.ST., S.T., M.B.A

**SATUAN TUGAS PELINDUNGAN DATA DAN PEMBERANTASAN JUDI ONLINE
BADAN SIBER DAN SANDI NEGARA**



Anggrahito, S.ST., S.T., M.B.A.

BADAN SIBER DAN SANDI NEGARA
ASISTEN OPERASI SATGAS PELINDUNGAN DATA &
PEMBERANTASAN JUDI ONLINE BSSN

- Name : Anggrahito
- Email : anggrahito@bssn.go.id
- LinkedIn :
<https://www.linkedin.com/in/anggrahito-mba-2219107a/>

Educational Qualification

- GLOBIS University, Japan - 2022
- Universitas Indonesia - 2012
- Sekolah Tinggi Sandi Negara (STSN) - 2007

Work Experience

- Founder Hexteam.id
- Badan Siber dan Sandi Negara - 2018 - present
- Amiya Corp - 2022
- Lembaga Sandi Negara - 2007 - 2018

A close-up photograph of a roulette wheel and several red dice on a casino table. The roulette wheel is in the foreground, showing its numbered pockets and a white ball. To the right of the wheel, several red dice are scattered on the table. The background is a blurred array of colorful lights, creating a vibrant and lively atmosphere. The text "JUDI ONLINE REALITA YANG PAHIT" is overlaid on the right side of the image.

**JUDI ONLINE
REALITA YANG PAHIT**

Apa itu Judi Online..?

PENGERTIAN JUDI ONLINE

Secara bahasa, KBBI mengartikan **judi sebagai permainan dengan memakai uang atau barang sebagai taruhan (seperti main dadu, kartu).**

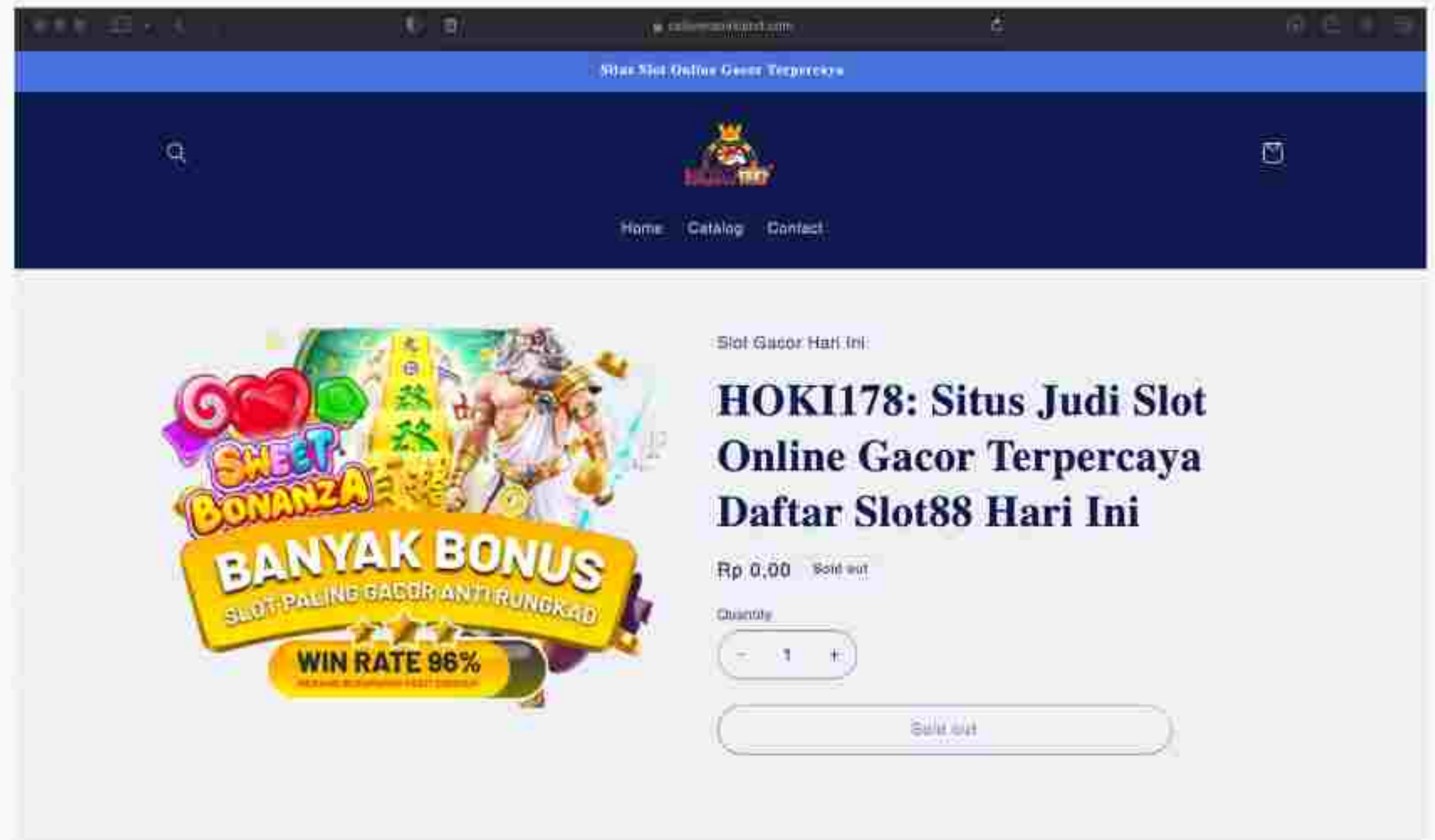
Adapun, menurut **W.J.S Poerwadarminta** dalam **Kamus Umum Bahasa Indonesia** sebagaimana dikutip *Aspek Hukum Model Bisnis yang Menyerupai Perjudian*.

“Berjudi adalah mempertaruhkan sejumlah uang atau harta dalam permainan tebakan berdasarkan kebetulan, dengan tujuan untuk mendapatkan sejumlah uang atau harta yang lebih besar dari jumlah uang atau harta semula.”

Sumber: https://www.hukumonline.com/klinik/a/aspek-hukum-model-bisnis-yang-menyerupai-perjudian-lt5ee979d7a87dd/?utm_source=website&utm_medium=internal_link_klinik&utm_campaign=bisnis_perjudian

JUDI ONLINE

Judi Online merupakan bentuk perjudian yang dilakukan melalui internet.



JENIS JUDI ONLINE

Judi Online mencakup berbagai jenis permainan, seperti:

- Taruhan olahraga
- Kasino online (seperti poker, slot, dan blackjack)
- Lotere online
- Permainan keterampilan (seperti fantasy sports)



DATA JUDI ONLINE DI INDONESIA

TRANSAKSI TRILIUNAN JUDI ONLINE INDONESIA



Data PPATK

Data dari PPATK mencatat bahwa terdapat transaksi Triliunan Judi Online Indonesia sebesar **155 Triliun Rupiah** pada tahun **2020 - 2022**.

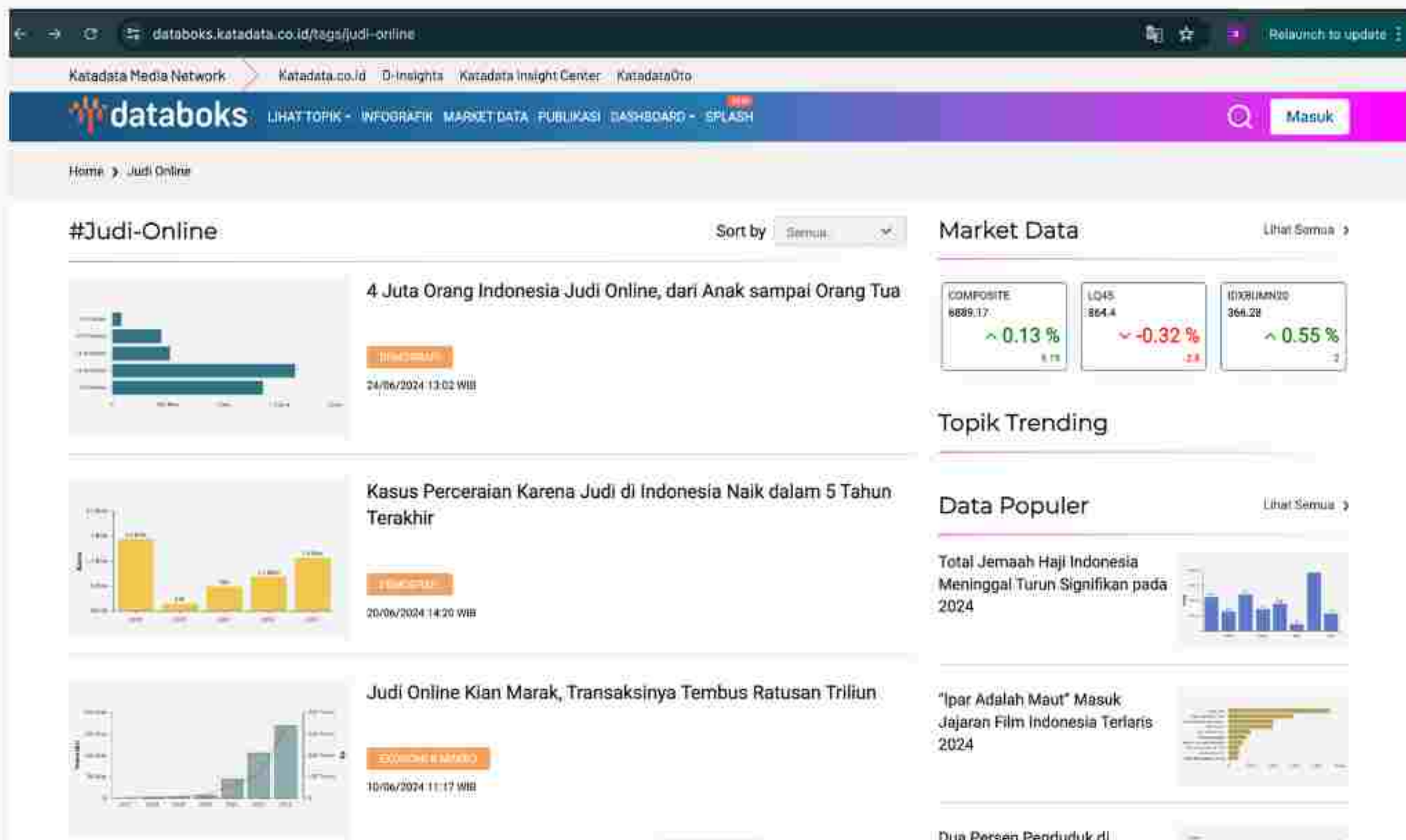


Databoks | Databoks

Databoks adalah portal data statistik ekonomi, bisnis, riset, migas, serta industri yang terbaru dan terlengkap di Indonesia



DATA JUDI ONLINE DI INDONESIA



GURITA JEJARING JUDI ONLINE



Promosi Judi Online yang sangat masif



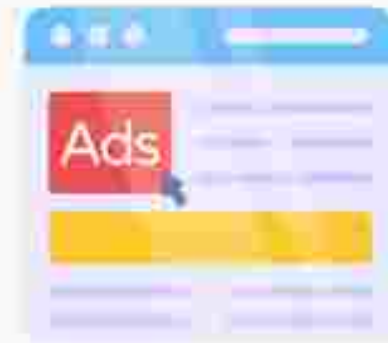
Promosi Judi melalui pesan privat



Pinjaman Online Ilegal sebagai afiliasi yang tepat



Judi Online



Menargetkan iklan/promosi ke situs-situs pendidikan dan pemerintah



Kegiatan judi dilakukan melalui beberapa jenis platform

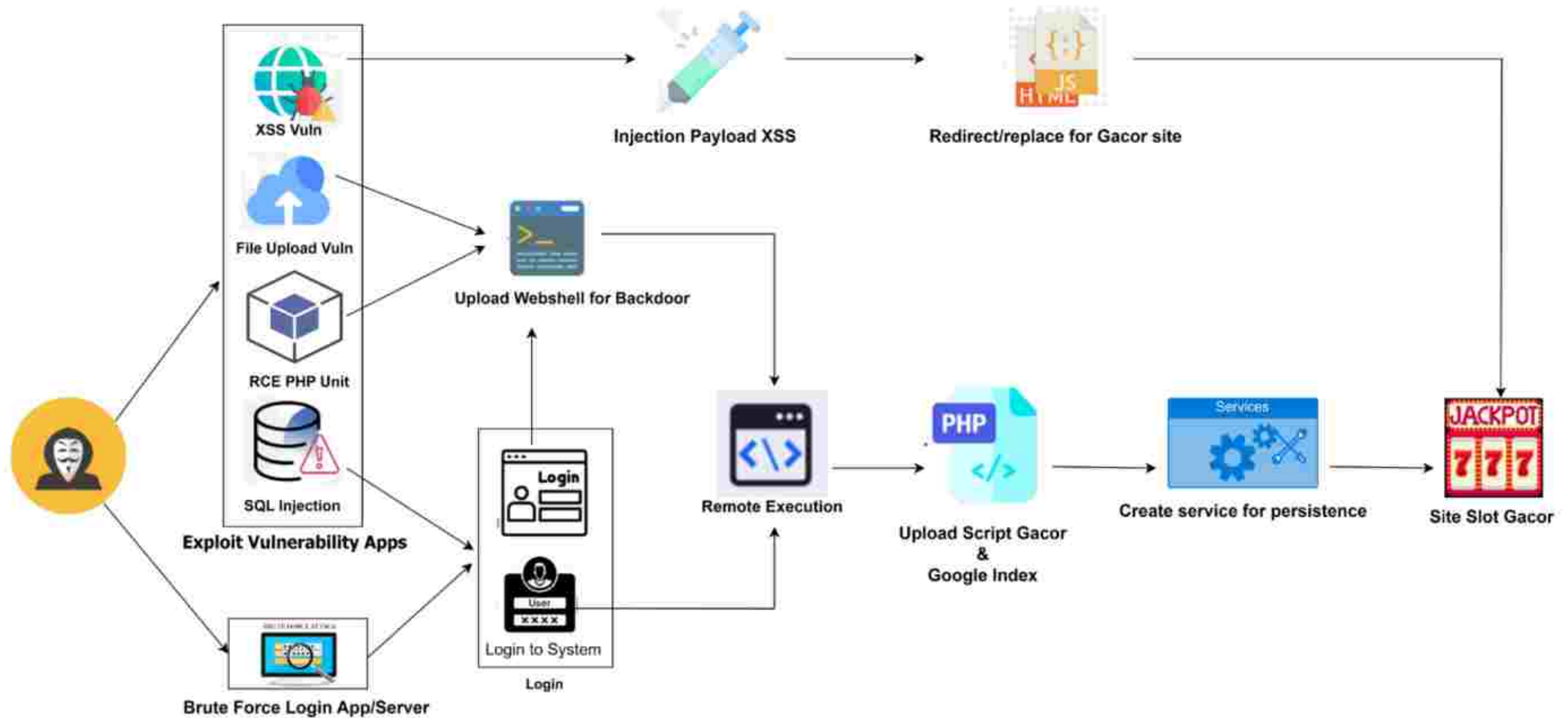


Praktek Perjudian dilakukan lintas negara



Menggunakan nama/permainan yang terus-menerus diperbarui

ALUR SERANGAN WEBSITE JUDI ONLINE



PENCURIAN DATA PRIBADI

Para kriminal Judi Online membuat aplikasi Judi Online dengan menyisipkan RAT, untuk bisa melakukan remote access ke Handphone korban



PINJAMAN ONLINE ILEGAL

RESIKO PEMINJAM PINJOL ILEGAL

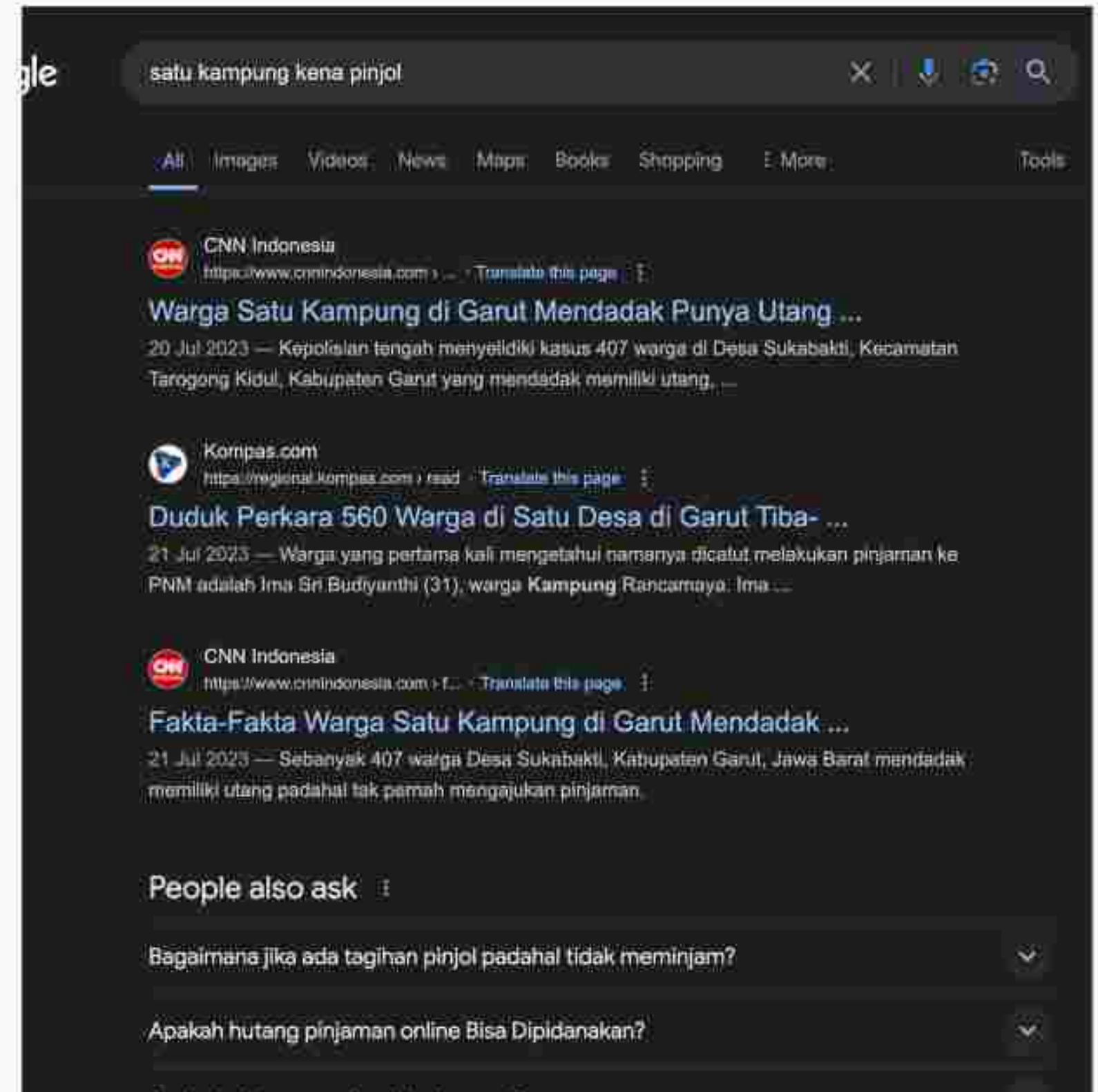
- 1 Instant messaging dan Call Spam
- 2 Pencurian Data Pribadi
- 3 Peretasan pada device / Smartphone
- 4 Penjualan akun / rekening Bank



PENCURIAN DAN PENGGUNAAN DATA PRIBADI YANG TIDAK SAH

Pihak yang tidak bertanggung jawab / Kriminal Melakukan pengumpulan Data Pribadi di Internet untuk melancarkan serangan spamming, memaksa untuk melakukan pinjaman online serta melakukan pinjaman online atas nama orang yang dicuri identitasnya.

Data-data tersebut dapat diambil dari forum data breach, kelemahan seseorang dan sebagainya



OMG 🤯



**Be careful what you
share on social media!**

PENYALAHGUNAAN DATA PRIBADI

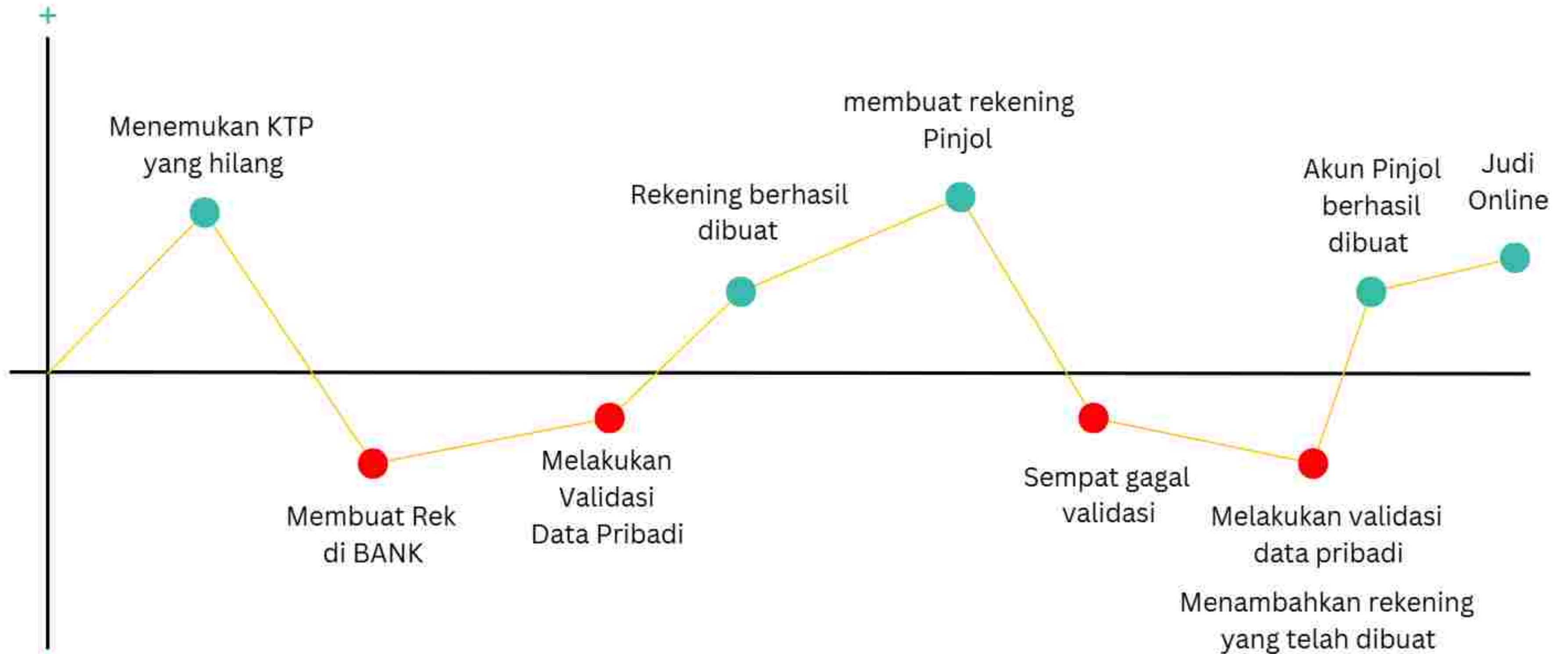
Bukti bahwa validasi wajah di Bank dapat terjadi kesalahan yang fatal

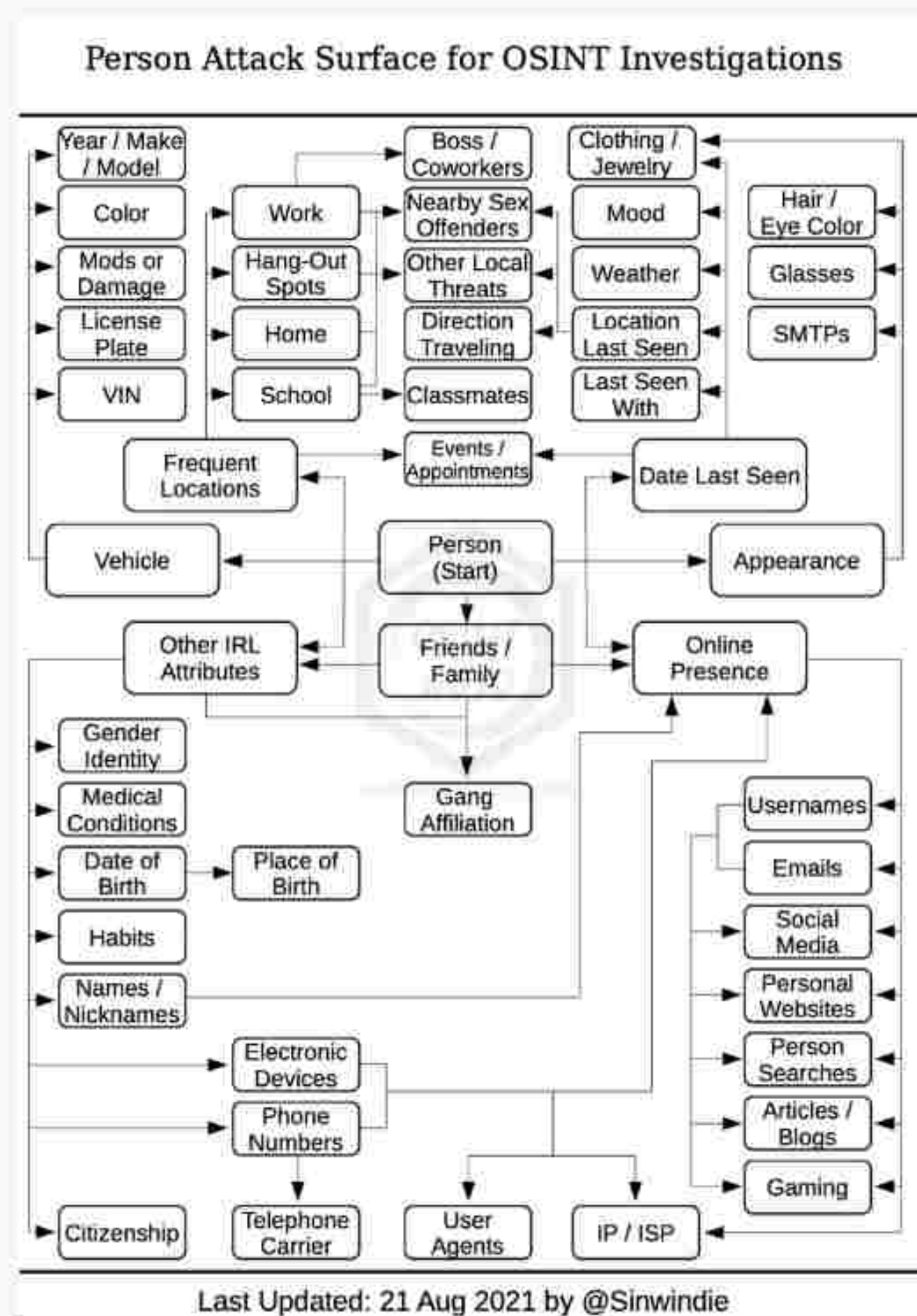


Penyalahgunaan data pribadi yang ada pada fisik E-KTP.



CASE JOURNEY





Data semakin lama semakin banyak dan besar

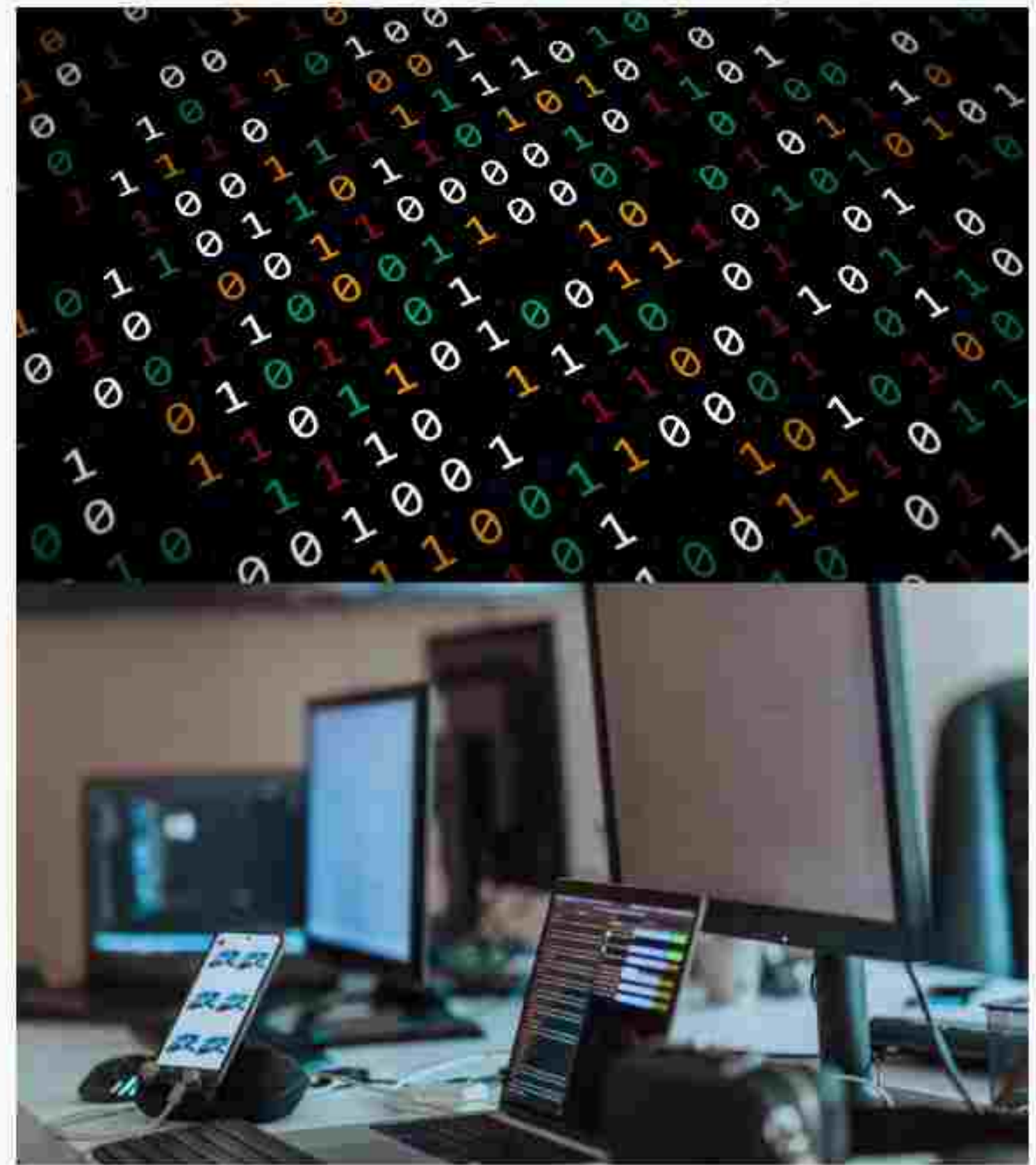
Bagaimana secara personal serangan dapat dilakukan. serangan untuk mencari data beserta afiliasi-afiliasinya.

hal ini yang dapat menjadi sasaran dari kriminal-kriminal pinjaman online ilegal untuk mendapatkan data kita.

Sumber:

<https://github.com/sinwindie/OSINT/blob/master/Person/Person%20OSINT%20Attack%20Surface.pdf>

ALGORITMA JUDI ONLINE



ALGORITMA JUDI ONLINE

Algoritma judi online dirancang untuk memastikan keuntungan bagi penyedia layanan.

Jenis-Jenis Algoritma Judi Online yang dapat merugikan pemain yaitu:

1. Random Number Generator
2. House Edge
3. Payout Rates (RTP - Return To Player)
4. Control dan Winning patterns
5. Bias and Weighting
6. Gambler's Fallacy
7. Near Miss
8. Intermittent reinforcement



RNG

- Dari sebagian besar permainan judi online adalah RNG, yang menghasilkan angka acak untuk menentukan hasil permainan seperti putaran slot, kartu yang ditarik, atau angka roulette.
- **Manipulasi:** Meskipun RNG seharusnya acak, algoritma judi online dapat memanipulasi hasil RNG ini. Ini berarti hasil **permainan tidak sepenuhnya acak, tetapi dikendalikan untuk memastikan keuntungan jangka panjang bagi penyedia layanan.**

HOUSE EDGE

House edge adalah keuntungan statistik yang dimiliki kasino atau situs judi atas pemain. Setiap permainan judi online memiliki house edge yang berbeda, tetapi prinsip umumnya adalah:

- **Slot Online:** House edge sekitar 2% hingga 10%. Ini berarti kasino akan menang sekitar 2% hingga 10% dari total taruhan dalam jangka panjang.
- **Roulette Online:** House edge sekitar 2.7% hingga 5.26%, tergantung pada versi yang dimainkan (Eropa atau Amerika).
- **Blackjack Online:** House edge sekitar 0.5% hingga 1%, tetapi bisa lebih tinggi jika pemain tidak bermain dengan strategi optimal.



Payouts

Algoritma payouts judi online dirancang untuk memastikan bahwa dalam jangka panjang, kasino akan selalu mendapat keuntungan. Berikut beberapa cara yang digunakan adalah:

1. Payout Rates (RTP - Return to Player):

- RTP adalah persentase dari total uang yang dipertaruhkan yang akan dikembalikan kepada pemain dalam jangka panjang.
- Contoh: RTP 95% berarti bahwa untuk setiap Rp100.000 yang dipertaruhkan, pemain akan menerima kembali Rp95.000 dalam jangka panjang, dan kasino akan mendapatkan Rp5000.

2. Control of Winning Patterns:

- Algoritma dapat diatur untuk **memberikan kemenangan kecil secara berkala untuk membuat pemain terus bermain.**
- Kemenangan besar sangat jarang terjadi dan seringkali diberikan hanya setelah sejumlah besar taruhan telah ditempatkan.

3. Bias and Weighting:

- Dalam beberapa permainan, terutama mesin slot, **simbol tertentu bisa diberi bobot untuk muncul lebih sering atau lebih jarang.**
- Simbol yang menghasilkan kemenangan besar mungkin lebih jarang muncul dibandingkan simbol lainnya.



Efek Psikologi

Algoritma judi online juga memanfaatkan psikologi pemain untuk meningkatkan kerugian:

- **Gambler's Fallacy:** Pemain seringkali percaya bahwa kemenangan besar "sudah dekat" setelah serangkaian kekalahan.
- **Near Miss:** Mesin slot dan permainan lainnya sering memberikan "nyaris menang" untuk mendorong pemain terus bermain.
- **Intermittent Reinforcement:** Kemenangan kecil yang diberikan secara tidak teratur membuat pemain terus bermain dengan harapan mendapatkan kemenangan besar.



MENGAPA JUDI ONLINE MARAK ..?

PENYEBAB MARAKNYA JUDI ONLINE

- Uang: Ingin mendapatkan Uang yang banyak dengan waktu yang singkat
- Aksesibilitas Mudah: Siapa saja bisa berjudi hanya dengan smartphone dan koneksi internet.
- Anonimitas: Penjudi merasa aman karena identitas mereka tidak diketahui.
- Promosi Agresif: Banyak iklan dan promosi yang menarik, terutama di media sosial.
- Pandemi COVID-19: Selama pandemi, banyak orang mencari hiburan dan cara cepat untuk mendapatkan uang.



DAMPAK NEGATIF JUDI ONLINE

- Masalah Keuangan
- Kesehatan Mental
- Masalah Sosial / tindakan kriminal
- Legal dan Hukum



KISAH PILU DIBALIK JUDI ONLINE



Anggota TNI Bunuh Diri Terlilit Utang Judi Online

Perwira TNI AL asal Sumatera Utara (Sumut) Lettu Laut (K) Eko Damara, 31 tahun, tewas karena bunuh diri pada Sabtu, 27 Mei 2024 lalu. Eko bunuh diri di ruang kesehatan pos komando taktis yang terletak di daerah konflik, Papua Pegunungan menggunakan senjata laras panjang. Eko diduga mengakhiri hidupnya karena sejumlah masalah, salah satunya karena terlilit utang hingga Rp 819 juta akibat judi online.

"Sebelumnya (almarhum) banyak *googling* masalah judi *online*, download aplikasi judi *online*. Jadi nyambung kenapa yang bersangkutan bunuh diri," kata Mayjend TNI Mar Endi Supardi di Markas Korps Marinir, Jakarta Pusat pada Senin, 20 Mei 2024.

Dari hasil investigasi menunjukkan bajwa Lettu Laut (K) dr. Eko Damara menembak dirinya sendiri dengan Senjata SS2 Varian 1 dalam posisi duduk, bersandar pada dinding, dengan kaki lurus ke depan. Tangan kanannya memegang pistol grip, tangan kiri memegang laje senjata, dan ujung laras menempel pada pelipis kanan.

Ia menembak dirinya dengan menarik picu senjata menggunakan ibu jari tangan kanan. Hentakan tembakan menyebabkan kepala terempas ke kiri, dan peluru menembus dari pelipis kanan ke bagian atas tempurung kepala sebelah kiri.



Polwan Bakar Suami

Terbaru, seorang polwan yakni Brigadir Satu Fadhilatun Nikmah membakar suaminya yang juga polisi, Brigadir Satu Rian Dwi Wicaksono lantaran marah karena sang suami sering menghabiskan uang belanja untuk bermain judi *online*.

Kejadian tragis itu terjadi di Asrama Polres Mojokerto No. 11, Jalan Pahlawan, Kelurahan Miji, Kecamatan Kranggan, Kota Mojokerto. Almarhum Briptu Rian merupakan anggota Polres Jombang, adapun Fadhilatun berdinast Polresta Mojokerto. Mereka dikaruniai tiga anak yang masih kecil. Anak pertama berusia dua tahun, adapun anak kedua berusia empat bulan.

"Jadi korban, Briptu Rian Dwi Wicaksono, mohon maaf ini, sering menghabiskan uang belanja yang seharusnya buat membiayai hidup tiga anaknya ini untuk bermain judi *online*," kata Kepala Bidang Hubungan Masyarakat Kepolisian Daerah Jawa Timur Komisaris Besar Dirmanto dalam keterangannya di Polda Jawa Timur, Jalan Ahmad Yani Surabaya, Ahad sore, 9 Juni 2024.

Peristiwa pembakaran itu berawal saat pelaku mengetahui bahwa gaji 13 suaminya sebesar Rp 2.800.000 hingga Rp 800.000 saja. Ketika korban pulang ke rumah pada Sabtu, 8 Juni jam 09.00 terjadilah cekok di antara keduanya. Tersempak ini menyiramkan bensin kepada muka dan tubuh korban. Tak jauh dari korban ada



MAYORITAS PELAKU JUDI ONLINE

tempo.co

BICARA FAKTA

Cari Berita



TEMPO EKSKLUSIF

Dukung Tempo

< Terbaru Terpopuler Pemilu News Multimedia Seleb Gaya Hidup Olahraga

Anak SD hingga Pengemis jadi Pemain Judi Online, PPATK: Mayoritas Transaksi di Bawah Rp 100 Ribu

Reporter

Ilona Estherina

Editor

Rr. Ariyani Yakti Widya****

Minggu, 16 Juni 2024 12:53 WIB



TEMPO.CO, Jakarta - Pusat Pelaporan dan Analisis Transaksi Keuangan (**PPATK**) mencatat 80 persen pemain **judi online** melakukan **transaksi** dengan nominal kecil sekitar Rp 100.000. Koordinator Kelompok Humas PPATK, Natsir Kongah, mengatakan dari data transaksi dan pengaduan masyarakat yang diterima lembaganya, judi online telah masuk ke berbagai kalangan terutama masyarakat kelas menengah ke bawah.

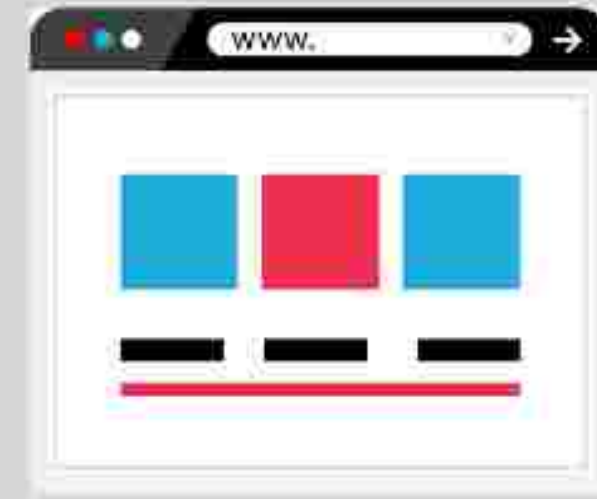
Natsir mengatakan total agregat transaksi kalangan masyarakat umum seperti ibu rumah tangga, pelajar, pegawai golongan rendah dan pekerja lepas telah mencapai lebih dari Rp 30 triliun. "Diketahui banyak anak-anak belum dewasa, kelompok usia SD, SMP, para pengemis, mereka yang tidak memiliki pekerjaan, para pekerja sektor informal, bermain judi online menggunakan nama dan rekening perantaranya," ujarnya kepada *Tempo*, Sabtu, 15 Juni 2024.

ANCAMAN HUKUMAN



Pasal 303 KUHP

Pemain judi terancam pidana penjara **maksimal 4 tahun** dan/atau pidana denda paling banyak **Rp. 10 Juta**



UU Informasi dan Transaksi Elektronik

Distributor/pemberi akses judi online terancam pidana penjara **maksimal 6 tahun** dan/atau **denda paling banyak Rp. 1 Miliar.**

UPAYA MENGATASI KETERGANTUNGAN JUDI ONLINE

1. Pendidikan Keluarga membentuk kesadaran pribadi
2. Pengawasan dan Regulasi (keluarga dan Pemerintah)
3. Dukungan dan Rehabilitasi
4. Alternatif Hiburan Sehat

PEMERINTAH MEMBENTUK SATGAS JUDI ONLINE

Jokowi Membentuk Satgas Khusus Pemberantasan Judi Online
18/04/24

Menteri Koordinator bidang Politik Hukum dan Keamanan (Menko Polhukam) RI Marsekal TNI (Purn) Hadi Tjahjanto dan pimpinan kementerian dan lembaga usai memimpin Rapat Koordinasi Tingkat Menteri membahas Pemberantasan Judi Online di ruang Rapat Nakula Lantai 6, Gedung A Kemenko Polhukam.



KANAL ADUAN



<https://aduankonten.id/>



Twitter/x @aduanPPI



<https://layanan.kominfo.go.id>

UPAYA PEMERINTAH



Memutus akses **525.532 konten** perjudian di platform digital sejak 2018 hingga 4 Juli 2022.



Mendorong peningkatan literasi digital masyarakat.



Mendukung kepolisian melakukan penegakan hukum terhadap pelaku.



Mengawasi persebaran konten di ruang digital secara mandiri serta berkolaborasi dengan kementerian/lembaga lain.



Meminta pertanggungjawaban kepada Penyelenggara Sistem Elektronik (PSE) jika terjadi penyalahgunaan data pribadi untuk judi daring.

Judi online adalah ancaman nyata yang harus kita hadapi bersama. Dengan pemahaman, kesadaran, dan tindakan yang tepat, kita dapat melindungi diri dan komunitas kita dari dampak buruk judi online.



Dinas Komunikasi dan Informatika
Kota Jakarta Barat

TERIMA KASIH